



กระบวนการสร้างสปริงเกอร์รดน้ำผักผ่านระบบ IOT
สำหรับโรงเรียนอิสลามวิทยาบึงนารางค์

THE PROCESS OF CREATING SPRINKLERS FOR WATERING
THROUGH THE IOT SYSTEM FOR ISLAMIC WITTAYA
BUNGNAMRAK SCHOOL

นายชนะรัฐ วงศ์สวัสดิ์
นายธีรภัทร์ บางใหญ่

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง
ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล สาขางานธุรกิจดิจิทัล
วิทยาลัยอาชีวศึกษาศาสนบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2565

กระบวนการสร้างสปริงเกอร์รดน้ำผักผ่านระบบ IOT สำหรับโรงเรียนอิสลามวิทยาบึงนาราง
THE PROCESS OF CREATING SPRINKLERS FOR WATERING THROUGH THE IOT SYSTEM FOR
ISLAMIC WITTAYA BUNGNAMRAK SCHOOL

นายชนะรัฐ วงศ์สวัสดิ์
นายธีรภัทร์ บางใหญ่

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง
ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล สาขางานธุรกิจดิจิทัล
วิทยาลัยอาชีวศึกษาสาสนบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2565

ชื่อโครงการ : กระบวนการสร้างสปิงเกอร์รดน้ำผักผ่านระบบ IOT
สำหรับโรงเรียนอิสลามวิทยาลัยน่าน

ประเภทวิชา : บริหารธุรกิจ

สาขาวิชา : เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

สาขางาน : ธุรกิจดิจิทัล

ที่ปรึกษา : นายสมชาย ผิวงาม
: นางสาววิศัลยา ทองทับ

ปีการศึกษา : 2565

บทคัดย่อ

โครงการกระบวนการสร้างสปิงเกอร์รดน้ำผักผ่านระบบ IOT สำหรับโรงเรียนอิสลามวิทยาลัยน่าน มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) จัดทำกระบวนการสร้างสปิงเกอร์รดน้ำผักผ่านระบบ IOT สำหรับโรงเรียนอิสลามวิทยาลัยน่าน 2) นำทักษะวิชาหลักการคิดเชิงออกและนวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล และหลักการเขียนโปรแกรม มาประยุกต์ใช้ในการดำเนินโครงการนี้ 3) ทำให้เกิดความรักความสามัคคีในหมู่คณะ และสามารถทำงานเป็นทีม ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ ครูจำนวน 2 คน และนักเรียน จำนวน 24 คน โรงเรียนอิสลามวิทยาลัยน่าน เครื่องมือที่ใช้เก็บรวบรวมข้อมูล 1) ตัวโครงการ 2) แบบประเมินความพึงพอใจ การเก็บรวบรวมข้อมูล 1) ค้นคว้าข้อมูลจากแหล่งความรู้ต่าง ๆ ได้แก่ ห้องสมุด เอกสาร วารสาร งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง และข้อมูลออนไลน์ 2) แจกกำหนดการขอเข้านำเสนอกระบวนการสร้างสปิงเกอร์รดน้ำผักผ่านระบบ IOT สำหรับโรงเรียนอิสลามวิทยาลัยน่าน 3) จัดเก็บข้อมูลจากแบบประเมินความพึงพอใจกับครู และนักเรียน สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าเฉลี่ย และค่าร้อยละ

ผลของโครงการ พบว่า จากการศึกษาผลการวิเคราะห์แบบประเมินความพึงพอใจในกระบวนการสร้างสปิงเกอร์รดน้ำผักผ่านระบบ IOT สำหรับโรงเรียนอิสลามวิทยาลัยน่าน โดยภาพรวม ได้รับความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.83 คิดเป็นร้อยละ 96.63 ของผู้ประเมินได้รับความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.83 คิดเป็นร้อยละ 96.63 เมื่อพิจารณาเป็นรายด้าน พบว่า ด้านคุณค่าของสิ่งประดิษฐ์ ได้รับความพึงพอใจมากที่สุด มีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมากที่สุด ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.88 คิดเป็นร้อยละ 97.50 รองลงมาด้านการนำไปใช้ประโยชน์ มีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมากที่สุด ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.83 คิดเป็นร้อยละ 96.54 และน้อยที่สุดด้านการออกแบบและการใช้วัสดุของสิ่งประดิษฐ์ มีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมากที่สุด ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.79 คิดเป็นร้อยละ 95.85ของผู้ประเมิน

ผลของการวิจัยโครงการศึกษากระบวนการสร้างสปิงเกอร์รดน้ำผักผ่านระบบ IOT สำหรับโรงเรียนอิสลามวิทยาลัยน่านดังกล่าว ได้ดำเนินได้อย่างถูกต้องทุกขั้นตอนควรมีการนำโครงการ ศึกษากระบวนการสร้างสปิงเกอร์รดน้ำผักผ่านระบบ IOT สำหรับโรงเรียนอิสลามวิทยาลัยน่าน ไปพัฒนาต่อไป