



กระบวนการสร้างสกอ์บอร์ดดิจิทัลควบคุมด้วยรีโมทคอนโทรล
สำหรับสโมสรฟุตบอลพรานไพรี

THE PROCESS OF CREATING A DIGITEL SCOREBOARD
CONTROLLED BY REMOTE CONTROL
FOR PHRAN PHIR RAI FOOTBALL CLUB.

นางสาวณัฐชนก พิมพิสัย
นายณัฐชนนธ์ บุตรศิริ

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง
ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล สาขางานธุรกิจดิจิทัล
วิทยาลัยอาชีวศึกษาศนบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2565

กระบวนการสร้างสกอร์บอร์ดดิจิทัลควบคุมด้วยรีโมทคอนโทรล สำหรับสโมสรฟุตบอลพรานไพรี
THE PROCESS OF CREATING A DIGTEL SCOREBOARD CONTROLLED BY REMOTE CONTROL
FOR PHRAN PHIR RAI FOOTBALL CLUB.

นางสาวณัฐชนก พิมพิสัย
นายณัฐชนนท์ บุตรศิริ

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง
ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล สาขางานธุรกิจดิจิทัล
วิทยาลัยอาชีวศึกษาสาธิตบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2565

ชื่อโครงการ : กระบวนการสร้างสกอ์บอร์ดดิจิทัลควบคุมด้วยรีโมทคอนโทรล
สำหรับสโมสรฟุตบอลพรานไพร่

ประเภทวิชา : บริหารธุรกิจ

สาขาวิชา : เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

สาขางาน : ธุรกิจดิจิทัล

ที่ปรึกษา : นายสมชาย ผิวงาม
: นางสาววิศัลยา ทองทับ

ปีการศึกษา : 2565

บทคัดย่อ

โครงการกระบวนการสร้างสกอ์บอร์ดดิจิทัลควบคุมด้วยรีโมทคอนโทรล สำหรับสโมสรฟุตบอลพรานไพร่ มีวัตถุประสงค์ 1) เพื่อจัดทำกระบวนการสร้างสกอ์บอร์ดดิจิทัลควบคุมด้วยรีโมทคอนโทรลสำหรับสโมสรฟุตบอลพรานไพร่ 2) เพื่อนำวิชาหลักการคิดเชิงออกแบบและนวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล และวิชาการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์มาประยุกต์ใช้ในการดำเนินโครงการนี้ 3) เพื่อทำให้เกิดความรักความสามัคคีในหมู่คณะ และสามารถทำงานเป็นทีม ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง ที่ใช้ในการดำเนินโครงการ ได้แก่ โค้ชและนักกีฬาฟุตบอล สโมสรพรานไพร่ จำนวน 6 คน เครื่องมือที่ใช้เก็บรวบรวมข้อมูล 1) ตัวโครงการ 2) แบบประเมินความพึงพอใจ การเก็บรวบรวมข้อมูล 1) ค้นคว้าข้อมูลจากแหล่งความรู้ต่าง ๆ ได้แก่ ห้องสมุด เอกสาร วารสาร งานวิจัยที่เกี่ยวข้องและข้อมูลออนไลน์ 2) แจกกำหนดการขอเข้าเสนองานโครงการสร้างสกอ์บอร์ดดิจิทัลควบคุมด้วยรีโมทคอนโทรล สำหรับสโมสรฟุตบอลพรานไพร่ 3) จัดเก็บข้อมูลจากการประเมินความพึงพอใจกับโค้ชและนักกีฬาฟุตบอล สโมสรฟุตบอลพรานไพร่ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าเฉลี่ย และค่าร้อยละ

ผลของโครงการ พบว่า จากการศึกษาผลวิเคราะห์การประเมินความพึงพอใจผู้ประเมิน โดยภาพรวม ได้รับความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.53 คิดเป็นร้อยละ 90.67 เมื่อพิจารณาเป็นรายด้าน พบว่า ด้านการออกแบบและการใช้วัสดุของสิ่งประดิษฐ์ ได้รับความพึงพอใจมากที่สุด มีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมากที่สุด ค่าเฉลี่ย 4.77 คิดเป็นร้อยละ 95.33 รองลงมาด้านด้านคุณค่าของสิ่งประดิษฐ์ มีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมากที่สุด ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.50 คิดเป็นร้อยละ 90 และน้อยที่สุดด้านการนำไปใช้ประโยชน์ มีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมาก ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.33 คิดเป็นร้อยละ 86.67 ของผู้ประเมิน บรรลุตามวัตถุประสงค์ที่วางไว้

โครงการ กระบวนการสร้างสกอ์บอร์ดดิจิทัลควบคุมด้วยรีโมทคอนโทรล สำหรับสโมสรฟุตบอลพรานไพร่ ดังกล่าว ได้ดำเนินได้อย่างถูกต้องทุกขั้นตอน ควรมีการนำโครงการกระบวนการสร้างสกอ์บอร์ดดิจิทัลควบคุมด้วยรีโมทคอนโทรล สำหรับสโมสรฟุตบอลพรานไพร่ ไปพัฒนาอีกต่อไป