



การ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง การเคลื่อนไหวร่างกาย
สำหรับโรงเรียนสุเหร่าศาลาแดง

นางสาวณัฐธิดา ซาหะมัน

นางสาวกัญญาวีร์ อะเซ็น

นายณัฐรัฐ แสงอุทัย

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ

ประเภทวิชาพาณิชยกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยอาชีวศึกษาศาสนบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2565

การ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง การเคลื่อนไหวร่างกาย สำหรับโรงเรียนสุเหร่าศาลาแดง

นางสาวณัฐธิดา ซาหมั่น

นางสาวกัญญาวิรุ์ อะเซ็น

นายณัฐรัฐ แสงอุทัย

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ

ประเภทวิชาพาณิชยกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยอาชีวศึกษาศนบริหารธุรกิจ ปีการศึกษา 2565

ชื่อโครงการ : การตูนแอนิเมชัน เรื่อง การเคลื่อนไหวร่างกาย สำหรับโรงเรียนสุเหร่าศาลาแดง
 ประเภทวิชา : พาณิชยกรรม
 สาขาวิชา : คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
 ที่ปรึกษา : นางสาวสุพนา หมดหมุด
 : นายฤทธิรงค์ ช่อฮวด
 ปีการศึกษา : 2565

บทคัดย่อ

โครงการการตูนแอนิเมชัน เรื่อง การเคลื่อนไหวร่างกาย สำหรับโรงเรียนสุเหร่าศาลาแดง มีวัตถุประสงค์ 1) เพื่อจัดทำการ์ตูนอนิเมชันการเคลื่อนไหวร่างกาย 2) เพื่อนำทักษะวิชาสุขศึกษาและพลศึกษา และโปรแกรมสร้างภาพเคลื่อนไหวมาประยุกต์ใช้ในการดำเนินโครงการ 3) เพื่อทำให้เกิดความรักความสามัคคีในหมู่คณะ และสามารถทำงานเป็นทีมได้ ประชากรและกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการดำเนินโครงการได้แก่ ครู และนักเรียน โรงเรียนสุเหร่าศาลาแดง จำนวน 26 คน เครื่องมือที่ใช้เก็บรวบรวมข้อมูล 1) แบบทดสอบ 2) แบบประเมินความพึงพอใจ การเก็บรวบรวมข้อมูล 1) ค้นคว้าข้อมูลจากแหล่งความรู้ต่าง ๆ ได้แก่ ห้องสมุด เอกสาร วารสาร งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง และข้อมูลออนไลน์ 2) แจกกำหนดการขอเข้านำเสนอการตูนแอนิเมชัน เรื่อง การเคลื่อนไหวร่างกาย สำหรับโรงเรียนสุเหร่าศาลาแดง 3) จัดเก็บข้อมูลจากแบบประเมินความพึงพอใจ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าเฉลี่ย และค่าร้อยละ

ผลของโครงการ พบว่า จากการศึกษาผลวิเคราะห์การประเมินความพึงพอใจของผู้ประเมิน โดยภาพรวม ได้รับความพึงพอใจค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมากที่สุด ซึ่งมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.5 คิดเป็นร้อยละ 90.76 เมื่อพิจารณาศึกษาเป็นรายด้าน พบว่า ด้านการนำไปใช้ประโยชน์ ได้รับความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด ซึ่งมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.85 คิดเป็นร้อยละ 96.7 รองลงมาด้านเนื้อหา ค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมากที่สุด ซึ่งมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.4 คิดเป็นร้อยละ 88.9 และน้อยที่สุดด้านการออกแบบ ค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมากที่สุด ซึ่งมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.3 คิดเป็นร้อยละ 86.7 ของผู้ประเมิน บรรลุตามวัตถุประสงค์ที่วางไว้

จากที่ได้ให้นักเรียนวัดความรู้ ความเข้าใจ จากการทำแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน จำนวนทั้งหมด 24 คน ซึ่งคะแนนก่อนเรียนมีค่าเฉลี่ย 2.13 และคะแนนหลังเรียนมีค่าเฉลี่ย 4.33 พบว่า ผู้เข้ารับการประเมินมีผลการทำแบบทดสอบหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนเฉลี่ยอยู่ที่ 2.2 คะแนน

โครงการการตูนแอนิเมชัน เรื่อง การเคลื่อนไหวร่างกาย สำหรับโรงเรียนสุเหร่าศาลาแดง ได้ดำเนินได้อย่างถูกต้องทุกขั้นตอน ควรมีการนำโครงการการตูนแอนิเมชัน เรื่อง การเคลื่อนไหวร่างกาย สำหรับโรงเรียนสุเหร่าศาลาแดง ไปพัฒนาต่อไป